



ISTITUTO COMPRENSIVO "G.B. ANGIOLETTI"

Via Giovanni XXIII, 22 - 80059 Torre del Greco (NA) - Tel. 081.883.4623 - Fax 081.883.2671
PEO: naic8bm00d@istruzione.it – PEC: naic8bm00d@pec.istruzione.it - Sito web: www.icangioletti.edu.it
Cod. Mecc. NAIC8BM00D - C.F. 94032250634

Torre del Greco, 24/09/2024

**Ai Docenti della SSPG
Agli Alunni e alle famiglie
Albo/Atti
Sito web**

Oggetto: GIOCHI DI MATEMATICA D'AUTUNNO 2024

Si comunica che, anche quest'anno, la nostra scuola aderisce ai GIOCHI D'AUTUNNO, la XXIV edizione della competizione matematica di Istituto organizzata dal Centro *Pristem dell'Università Bocconi* di Milano. L'iniziativa consiste in una serie di giochi matematici che gli studenti, divisi per categoria, devono risolvere individualmente nel tempo di 90 minuti.

La gara si terrà nei locali della sede centrale dell'I.C. Angioletti Via Giovanni XXIII, 22 il giorno **MARTEDÌ 12 NOVEMBRE 2024** sotto la direzione del Responsabile dell'Istituto e con la collaborazione dei docenti di matematica della Scuola Secondaria di Primo Grado.

Le difficoltà dei "Giochi" sono previste in funzione delle diverse categorie che tengono conto della classe frequentata:
CATEGORIA C1 (per gli studenti di prima e seconda media)

CATEGORIA C2 (per gli studenti di terza media e prima superiore)

MODALITA' DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione per ogni concorrente è di **4 euro**. Tale quota sarà versata all'insegnante di matematica delle rispettive classi. Sarà il Responsabile di Istituto ad effettuare poi l'iscrizione cumulativa entro il 19 ottobre 2024.

CLASSIFICHE

Una commissione, nominata dal Centro PRISTEM, correggerà le prove e invierà all'Istituto i nominativi dei primi tre classificati per ogni categoria, entro la fine di gennaio 2025.

Sul sito: <https://giochimatematici.unibocconi.it/index.php/archivio-giochi/tipo-gara/giochi-d-autunno>

È possibile visionare le prove delle precedenti edizioni

La Matematica non è un gioco, ma i giochi possono rivelarsi alleati preziosi per: COINVOLGERE gli studenti che si trovano in difficoltà con il "programma" o ne ricavano scarse motivazioni. IMPARARE a ragionare al di là del calcolo e delle formule: la Matematica è logica e creatività nel trovare il modo migliore per uscire da situazioni critiche. AIUTARE gli studenti più bravi a emergere attraverso l'educazione alla modellizzazione e l'individuazione di strategie eleganti, alternative ai procedimenti più standard. PROPORRE agli studenti attività che li motivino e sappiano creare uno stimolante clima di competizione agonistica anche in ambito matematico.

Il Dirigente Scolastico
Rosaria Lo Priore

Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3 del D. Lgs. n.39/1993