



ISTITUTO COMPRENSIVO "G.B. ANGIOLETTI"

Via Giovanni XXIII, 22 - 80059 Torre del Greco (NA) - Tel. 081.883.4623 - Fax 081.883.2671  
PEO: [naic8bm00d@istruzione.it](mailto:naic8bm00d@istruzione.it) - PEC: [naic8bm00d@pec.istruzione.it](mailto:naic8bm00d@pec.istruzione.it) - Sito web: [www.icangioletti.edu.it](http://www.icangioletti.edu.it)

Cod. Mecc. NAIC8BM00D - C.F. 94032250634

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**

Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

Italiadomani  
Ministero dell'Istruzione e del Merito

# Piano Triennale Di Intervento dell'Animatore Digitale 2023/2026

## Premessa

L'azione #28 del Piano Nazionale Scuola Digitale (Legge 107/2015 di riforma del sistema dell'Istruzione all'art. 1 comma 56) prevede la nomina in ogni Istituto scolastico, di un docente ad "Animatore Digitale", una figura che coordina la diffusione dell'innovazione digitale a scuola e le attività del PNSD, elaborando progetti ed attività per diffondere l'innovazione nella scuola secondo le linee guida del PNSD, coinvolgendo tutto il personale, gli studenti e le loro famiglie.

Nell'ambito della realizzazione delle azioni previste nel PTOF triennale, l'Animatore Digitale potrà sviluppare progettualità su tre ambiti:

**FORMAZIONE INTERNA:** *stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.*

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA:** *favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.*

**CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** *individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una*

metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

## Team per l'innovazione digitale

Il **team per l'innovazione digitale**, composto dai docenti Gerarda Ascione, Alessandra Ciavolino, Felice Cimmino, (referente registro elettronico "Nuvola") Olga Cuna, Maria Rosaria Di Martino, Giuseppe Di Stasio e Vincenza Visciano (referente registro elettronico "Nuvola") ha la funzione di supportare e accompagnare l'innovazione didattica nelle istituzioni scolastiche e l'attività dell'Animatore Digitale.

In linea con quanto previsto dal PNSD (azione #28), coerentemente con il RAV e tenuto conto delle linee di indirizzo del Dirigente Scolastico, la sottoscritta, in qualità di Animatore Digitale dell'Istituto, presenta il proprio piano di intervento che diverrà parte integrante del PTOF d'Istituto per gli a.s. 2023/2024, 2024/2025 e 2025/2026.

Nel triennio 2023/2026 si prevedono alcune attività di carattere strutturale, che permarranno per l'intero periodo, in tutti e tre gli ambiti previsti.

Esse riguarderanno:

AMBITO	A.S. 2023/2024	A.S. 2024/2025	A.S. 2025/2026
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Somministrazione di un questionario sia per il personale docente sia per il personale ATA per rilevare, analizzare e determinare i diversi livelli di partenza al fine di organizzare corsi di formazione ad hoc per acquisire le competenze di base informatiche e/o potenziare quelle già esistenti.</li> <li>• Formazione continua dell'Animatore digitale;</li> <li>• Organizzazione di corsi di formazione, anche in rete con altre scuole, sui bisogni specifici dei docenti;</li> <li>• Pubblicizzazione dei contenuti del PNSD e delle relative attività svolte nell'Istituto;</li> <li>• Sostegno alla didattica digitale.</li> </ul> <p>Formazione e condivisione di buone pratiche su:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ utilizzo e gestione casella mail e client di posta elettronica;</li> <li>○ creazione e gestione di documenti digitali con l'uso di vari software di uso comune tipo pacchetto Office Word e non solo;</li> <li>○ uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola;</li> <li>○ conoscenza e utilizzo della piattaforma Google Workspace;</li> <li>○ uso di applicazioni utili per l'inclusione;</li> <li>○ uso di strumenti per la realizzazione di test, web quiz;</li> <li>○ utilizzo delle Google Apps for Educational per l'organizzazione e per la didattica;</li> <li>○ utilizzo spazi Drive condivisi e documentazione di sistema;</li> </ul>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale;</li> <li>○ Potenziamento dell'area logico-matematica con attività di coding;</li> <li>○ Potenziamento dell'area della comprensione dei testi, della creatività e della narrazione attraverso il Digital Storytelling;</li> <li>○ Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale revisione;</li> <li>● Revisione e integrazione della rete wi-fi di Istituto;</li> <li>● Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola;</li> <li>● Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi o progetti di Istituto;</li> <li>● Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale;</li> <li>● Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyber bullismo);</li> <li>● Coordinamento con le figure di sistema. Supporto alle Funzioni Strumentali;</li> <li>● Supporto al personale scolastico per la formazione.</li> <li>● Strumenti per la sicurezza e la privacy in rete.</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Avvio di laboratori curricolari ed extra curricolari di coding e robotica attraverso il sito <a href="http://www.code.org">www.code.org</a>;</li> <li>● Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (aula informatica, Digital board, computer portatili, videoproiettori, ecc.);</li> <li>● Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie;</li> <li>● Avvio all'utilizzo di programmi per la realizzazione di video animati utili per poter presentare in modo più dinamico progetti e/o percorsi interdisciplinari;</li> <li>● Creazione di repository di materiale per dipartimenti disciplinari a disposizione di tutti i docenti.</li> </ul>

## RISULTATI ATTESI

- ❖ Miglioramento della didattica e del profitto degli studenti;
- ❖ Innalzamento delle competenze digitali degli studenti e dei docenti e del personale ATA;
- ❖ Percorsi personalizzati per gli studenti;
- ❖ Incremento della Collaborazione tra i docenti per lo scambio di esperienze;
- ❖ Ruolo degli studenti più attivo e collaborativo finalizzato all' apprendimento e alla crescita;
- ❖ Miglioramento dell'organizzazione della scuola e del sistema scolastico nel suo complesso.

L'animatore digitale  
Florinda Esposito