



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Eccellenza
Scientifica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

ISTITUTO COMPRENSIVO "G.B. ANGIOLETTI"

Via Giovanni XXIII, 22 - 80059 Torre del Greco (NA) - Tel. 081.883.4623 - Fax 081.883.2671

PEO: naic8bm00d@istruzione.it – PEC: naic8bm00d@pec.istruzione.it - Sito web: www.icangioletti.edu.it

Cod. Mecc. NAIC8BM00D - C.F. 94032250634

PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE 2014-2020

Asse 1- Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE).

Programma Operativo Complementare

"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020.

"Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità)"

Avviso prot. n. AOODGEFID/9707 del 27/04/2021- FSE e FDR Apprendimento e socialità

Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CA-2021-130 "Angioletti labs"

CUPJ53D21002190006

Allegato 1 criteri reclutamento tutor

SCUOLA PRIMARIA

1. Du tac au tac (Competenza multilinguistica - francese)
2. Sogni in 3D (primaria) (Competenza digitale)
3. Bit Bit (Competenza digitale)
4. Giochi motori (Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale - Ed. motoria)

SCUOLA SECONDARIA

1. Ad maiora (Competenza multilinguistica - latino)
2. Math's Games (STEM)
3. Virtual lab (STEM)
4. Certificazione Eipass (Competenza digitale)
5. Sogni in 3D (secondaria) (Competenza digitale)
6. Io tu uguale noi (Competenza in materia di cittadinanza)
7. Un cavallo per amico (Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale)
8. Hola amigos (Competenza multilinguistica - Spagnolo)

MODULO MISTO PRIMARIA/SECONDARIA

1. Libro game (Competenza alfabetica funzionale)
2. Sperimentiamo (STEM)
3. A scuola di droni (STEM)
4. Doremi (Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale - Ed. musicale)
5. English and songs (Competenza multilinguistica - Inglese)
6. Arte e ceramica (Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale)

MODELLO A/1 Griglia di
valutazione
TUTOR

1	Titolo di studio (richiesto per l'accesso al ruolo- Laurea/diploma di Conservatorio/Diploma magistrale ecc.)	punteggio massimo /6 punti altro punteggio/ 3 punti altro punteggio 3 punti
2	Secondo titolo di studio pari o superiore a quello richiesto per la partecipazione al bando attinente all'attività da svolgere	2 punti - max 1 solo titolo
3	Altri titoli accademici (Dottorato, Master, Corsi di Perfezionamento, ecc.)	Punti 2 per ogni titolo sino ad un massimo di 3 titoli
4	Competenze informatiche relative alla funzione da svolgere, per interagire con le Autorità di gestione e per inserire nella piattaforma quanto prodotto in riferimento alle attività di gestione, monitoraggio e valutazione	5 punti
5	Esperienze pregresse in attività di docenza, coordinamento, valutazione, attuazione di progetti PON o POR	2 punti per esperienza Max 4
6	Esperienza pregressa in attività di tutor con riferimento a progetti PON o POR	punti 1 per ogni titolo max 4
7	Partecipazione ad attività di formazione o aggiornamento afferenti la tipologia d'intervento	3 punti per ciascun titolo - Max 9 punti
8	Competenze informatiche (ECDL - - EIPASS - EUCIP - ecc.)	1 punto per ciascuna certificazione - max 2 punti
TOTALE		



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
prof.ssa Rosaria Lo Priore

Rosaria Lo Priore